Arbeitsanweisung – Q-bitz

Mathematikwerkstatt

- Nimm eine Arbeitskarte.
- Versuche das Muster mit deinen Würfeln nachzulegen.
- Überprüfe! Sieht dein gelegtes Muster so aus wie auf der Karte?







Leitidee-Nr. I / Raum und Form

Stationenaufbau - Q-bitz

Mathematikwerkstatt

Aufbau:

- Arbeitsanweisung im Stationen-Aufsteller
- 4 Spielbretter mit je 16 gemusterten Würfeln in den Farben Grün, Lila, Rot und Blau.
- 80 Arbeitskarten







Q-bitz

Mathematikwerkstatt

BITTE RICHTIG EINRÄUMEN!







Inhalt der Box

- 4 Holzspielbretter mit je 16 gemusterten Würfeln in den Farben Grün, Lila, Rot und Blau
- 80 Arbeitskarten in zwei durchsichtigen Schachteln
- 1 Arbeitsanweisung + 1 Stationenaufbau
- 1 Stationen-Aufsteller



Q-bitz



Bei diesem Spiel müssen gemusterte Würfel so hingelegt werden, dass sie zusammen ein Muster ergeben. 80 verschiedene Arbeitskarten geben dem Lernenden vor, wie das Muster auszusehen hat. Durch Ausprobieren, aber vor allem durch logisches Denken erhalten sie die Lösung. Dabei werden auch das genaue Hinschauen und die Konzentration gefördert.

Fehlerkontrolle:

Durch die Arbeitskarten und den Erwachsenen.

Empfohlenes Alter:

ab 8 Jahre

Material:

Die 4 Spielbretter sind aus Holz und haben einen ausgefrästen, quadratischen Innenbereich, in welchen die Würfel gelegt werden.

Jedes Spielbrett hat eigene Würfel. Sie sind gemustert und in den Farben Grün, Lila, Rot und Blau lackiert. Immer 16 Würfel gehören zu einem Spielbrett und sind in einer kleinen, durchsichtigen Tüte verpackt.

Alle Arbeitskarten sind aus festerem, abwischbaren Material. Des Weiteren sind sie von 1 bis 80 nummeriert und in zwei durchsichtigen Schachteln aufbewahrt.

Hersteller/ Marke: Mindware



